

AcroMemory

”Profe” dando una clase magistral que química orgánica

Francisco José Moreno Hueso

Instrucciones: En este juego hay dos imágenes rectangulares idénticas subdivididas en casillas, que se organizan en filas y columnas. Las casillas para una de las dos imágenes, la de la derecha, se reorganiza aleatoriamente. El objetivo del juego es encontrar todas las casillas coincidentes clicando una pieza de la imagen de la derecha y otra de la imagen de la izquierda. Si las casillas seleccionadas no coinciden, se ocultan después un breve intervalo de tiempo; de lo contrario, permanecen visibles y son de solo lectura. El juego termina cuando todas las casillas están emparejadas. Hay una opción para ver una pista clicando en *help*.

”Profe” dando una clase magistral que química orgánica